

Wii™

Pandora's Tower™

BEDIENUNGSANLEITUNG

(ENTHÄLT WICHTIGE GESUNDHEITS- UND SICHERHEITSHINWEISE)

MODE D'EMPLOI

(CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ)

HANDLEIDING

(BEVAT BELANGRIJKE GEZONDHEIDS- EN VEILIGHEIDSGEGEGENSTANDEN)

MANUAL DE INSTRUCCIONES

(CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD)

MANUAL DE INSTRUÇÕES

(CONTÉM INFORMAÇÃO IMPORTANTE SOBRE SAÚDE E SEGURANÇA)

MANUALE DI ISTRUZIONI

(CONTIENE INFORMAZIONI IMPORTANTI PER LA SALUTE E LA SICUREZZA)

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado el producto y que cumple nuestros exigentes requisitos de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios para asegurar una total compatibilidad con tu producto Nintendo.



Gracias por adquirir PANDORA'S TOWER™ para tu consola Wii™.

ADVERTENCIA: Lee con atención la información sobre salud y seguridad de este manual antes de utilizar la consola, un disco o un accesorio de Nintendo®.

Lee este manual de instrucciones en su totalidad para poder disfrutar al máximo de tu nuevo juego. El folleto sobre clasificación por edades, garantía e información de contacto que se incluye con este producto contiene información importante sobre la garantía y el Servicio de Atención al Consumidor. Guarda estos documentos como referencia.



**ESTE JUEGO ES COMPATIBLE
CON LOS MODOS 50 Hz (576i)
Y 60 Hz (480i).**

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

ESTE JUEGO DE NINTENDO NO ESTÁ DISEÑADO PARA SU USO CON UN DISPOSITIVO ILEGAL. EL USO DE CUALQUIER DISPOSITIVO DE ESTA ÍNDOLE ANULARÁ LA GARANTÍA DE TU PRODUCTO NINTENDO. LA COPIA DE LOS JUEGOS DE NINTENDO ES ILEGAL Y QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDA POR LAS LEYES NACIONALES E INTERNACIONALES DE PROPIEDAD INTELECTUAL.

DOLBY, PRO LOGIC, AND THE DOUBLE-D SYMBOL ARE TRADEMARKS OF DOLBY LABORATORIES. MANUFACTURED UNDER LICENSE FROM DOLBY LABORATORIES.

THIS GAME IS PRESENTED IN DOLBY® PRO LOGIC® II SURROUND SOUND. CONNECT YOUR GAME CONSOLE TO A SOUND SYSTEM WITH DOLBY PRO LOGIC, DOLBY PRO LOGIC II, OR DOLBY PRO LOGIC IIX DECODING TO EXPERIENCE THE EXCITEMENT OF SURROUND SOUND. YOU NEED TO ENABLE "SURROUND" IN THE SOUND SETTINGS OF THE GAME CONSOLE.



Actualización del menú de Wii

La primera vez que insertes el disco en la consola, se comprobará si está actualizada. Si no lo está, aparecerá la pantalla de confirmación de la actualización de Wii™. Selecciona ACEPTAR para continuar. Ten en cuenta que la actualización podría tardar varios minutos y añadir canales al menú de Wii. La consola Wii debe tener la última actualización del menú de Wii para que se reproduzca el disco.



Nota: Una vez realizada la actualización, si el Canal Disco sigue sin mostrar el título del disco insertado, será necesaria una segunda actualización. En ese caso, repite el procedimiento anterior.

Los canales añadidos al actualizar el menú de Wii se guardarán en la memoria de la consola Wii si hay espacio suficiente. Estos canales se pueden borrar en la pantalla de gestión de datos en las opciones de Wii y posteriormente pueden volver a descargarse desde el Canal Tienda Wii sin ningún coste adicional.

Al actualizar el menú de Wii, es posible que se detecten modificaciones de hardware o software no autorizadas. Las actualizaciones pueden detectar y eliminar el contenido no autorizado y la consola podría dejar de funcionar tras una actualización. La no aceptación de la actualización puede inutilizar este juego o futuros juegos. Ten en cuenta que Nintendo no garantiza que los programas o accesorios no autorizados sigan funcionando con la consola Wii tras esta u otras actualizaciones del menú de Wii.

Selección de idioma

El idioma al iniciar el juego dependerá de aquel que esté seleccionado en la configuración de la consola Wii. En este juego puedes elegir entre español, inglés, alemán, francés e italiano. Si la consola ya está configurada en uno de ellos, dicho idioma será el utilizado en el juego. Si la consola está configurada en un idioma no disponible en el juego, el idioma predeterminado será el inglés. Consulta el manual de canales y configuración de la consola Wii para obtener información al respecto.

Nota: Puedes cambiar de idioma al comenzar una nueva partida o cargar una partida previamente guardada (pág. 65). El menú principal permanecerá en el idioma seleccionado en la configuración de la consola Wii.

Para obtener más información sobre salud y seguridad, así como sobre la configuración y el funcionamiento de los accesorios compatibles con este título, consulta las siguientes secciones de los manuales de instrucciones correspondientes:

Cómo usar la correa del mando de Wii	Capítulos "Cómo usar el mando de Wii" y "Cómo usar el Nunchuk™" del manual de instalación de la consola Wii
Modo 60 Hz (480i), modo EDTV/HDTV (480p)	Capítulo "Configuración de Wii y gestión de datos" del manual de canales y configuración de la consola Wii
Mando clásico / mando clásico Pro	Manual de instrucciones del mando clásico / manual de instrucciones del mando clásico Pro
Cómo sacar mayor partido a las opciones del mando de Wii: volumen y función de vibración	Capítulo "El menú HOME" del manual de canales y configuración de la consola Wii

Las Trece Torres

En los confines del mundo se extiende un yermo imponente conocido como Okanos.

En lo más profundo de este paraje, una gigantesca sima, la Cicatriz, divide la tierra. Suspendidas sobre este abismo insondable se encuentran las Trece Torres.

Torres de todos los tamaños, interconectadas e interdependientes, que forman parte de una única y enorme fortaleza.

Sostenidas por cadenas, las torres aguardan como una araña en su red. Con su aspecto sobrenatural, las torres tienen un objetivo: impedir que la tierra se divida y evitar que la Cicatriz crezca y que el mundo se desgarre.



Aeron

El héroe de nuestra historia y portador de la cadena de Oraclós. Su misión será explorar las Trece Torres.



Helena

Una encantadora y alegre muchacha que sufre una terrible maldición. Siempre se preocupa por Aeron.



Mavda

Una misteriosa anciana perteneciente al pueblo de los vestra, una tribu de avariciosos vendedores ambulantes. Parece saber mucho sobre la maldición de Helena.

Controles básicos

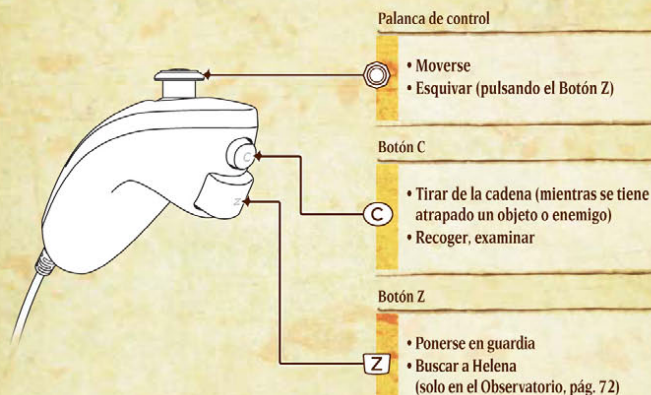
Este juego se puede controlar con una combinación del
mando de Wii Plus y el Nunchuk (modo Nunchuk) y
con el mando clásico Pro (incluido el mando clásico).

Nota: En este manual se hará referencia a los controles del modo Nunchuk.

Nota: Este programa es compatible con el mando de Wii Plus. En este manual, el término "mando de Wii" hace referencia al mando de Wii y al mando de Wii Plus, a menos que se especifique lo contrario.

Modo Nunchuk

Consulta las páginas 68-70 para obtener más información sobre las diversas acciones del juego.



Mando clásico Pro (incluido el mando clásico)



Botón B

- Lanzar cadena (mientras se apunta)
- Zoom (mantener pulsado) (pág. 74)

Botón A

- Ataque básico
- Ataque mejorado (mantener pulsado)

Botón -

- Tirar de la cadena

Botón 1

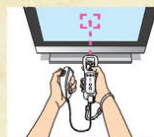
- Abrir el menú Bolsa (pág. 71)

Botón 2

- Abrir el mapa (pág. 71)

Puntero

- Mover el puntero



Nota: Dirigir el mando de Wii a la pantalla sujetándolo en una determinada posición se conoce como "apuntar".

Cruz de control

- Seleccionar objeto
- Usar objeto

Botón +

- Abrir el menú de pausa

Controles de menú

- +** • Seleccionar opción
- A** • Confirmar opción
- B** • Volver, cancelar

- +** • Omitir escena cinemática
- HOME** • Mostrar el menú HOME

a

- Ataque básico
- Ataque mejorado (mantener pulsado)

R

- Lanzar cadena
- Zoom (mantener pulsado)

b

- Desgarrar al enemigo (mientras está atrapado)
- Atraer objeto

y

- Hacer girar (mientras el objeto o enemigo está atrapado)

x

- Recoger, examinar

+

- Seleccionar objeto

+

- Usar objeto

+

- Abrir el menú de pausa

Nota: La palanca izquierda, la palanca derecha y la cruz de control se usan para desplazarse por los menús. El Botón a confirma, el Botón b cancela y el Botón + omite las secuencias cinemáticas.

Inicio

- 1 Inserta el disco de PANDORA'S TOWER™ en la ranura para discos de la consola Wii. La consola se encenderá automáticamente y aparecerá la pantalla de advertencia sobre salud y seguridad. Cuando la hayas leído, pulsa el Botón A. La pantalla de advertencia sobre salud y seguridad aparecerá al encender la consola Wii, independientemente de si hay o no un disco insertado.



- 2 Apunta al Canal Disco en el menú de Wii y pulsa el Botón A.



- 3 Se mostrará la pantalla del canal. Apunta a COMENZAR y pulsa el Botón A.



- 4 Aparecerá la pantalla de advertencia sobre el uso de la correa. Comprueba que tienes la correa bien puesta y pulsa el Botón A. Se mostrará la pantalla del título.



Pantalla de título

Usa la palanca de control o la cruz de control para elegir una de las dos opciones y confirma tu selección con el Botón A.



NUEVA PARTIDA

Empieza el juego desde el principio.

CARGAR PARTIDA

Reanuda una partida guardada previamente. Selecciona una partida guardada para cargarla.

Nota: También puedes eliminar o copiar archivos.

Nota:

- Tras seleccionar NUEVA PARTIDA, deberás elegir el idioma del juego para tus datos guardados. El idioma se puede cambiar más tarde seleccionando CAMBIAR IDIOMA antes de cargar los datos guardados.
- Tras completar el juego, puedes cargar los datos guardados para comenzar una nueva partida con secretos y ventajas adicionales.

Guardar una partida

Puedes guardar tu progreso a través del guardado normal o de la suspensión. Se pueden guardar hasta tres partidas.

Guardado normal

Puedes guardar tus progresos en el Observatorio, el cual se podría considerar tu base de operaciones (pág. 72). También podrás guardar la partida tras ciertos eventos.



Suspensión

Puedes crear un punto de guardado a través del menú de pausa mientras exploras las torres. Tan solo tienes que seleccionar la pestaña Opciones en el menú de pausa. Tras guardar, volverás a la pantalla de título. Nota: Los datos de suspensión se eliminarán tras cargarse.



Acerca del guardado

- Se necesitan **4 bloques** de espacio libre en la memoria de la consola Wii para guardar este juego.
- No toques el Botón POWER ni el Botón RESET mientras la partida se está guardando. Consulta el manual de instrucciones de Wii para obtener más información sobre cómo eliminar archivos de la memoria de la consola Wii o copiarlos a una tarjeta de memoria SD.

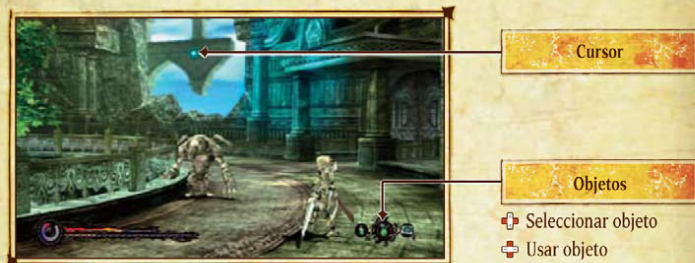
Cómo jugar

Helena está en serio peligro: sobre sus hombros pesa una maldición que la está transformando en un monstruo. En un generoso acto de valentía, Aeron decide adentrarse en el corazón de las Trece Torres para curarla...

Pantalla de juego

Los elementos de pantalla que se muestran a continuación aparecen en las torres.

Nota: Si pulsas el Botón + se abrirá el menú de pausa (pág. 71).



Los medidores



Las transformación de Helena

Mientras Aeron explora las Trece Torres, Helena se irá convirtiendo en una bestia. La partida terminará si la transformación se completa. Para evitarlo, Aeron debe volver al Observatorio y proporcionarle carne de bestia para que recupere su forma humana temporalmente.



¿Qué es la carne de bestia?

Es un tipo de objeto que puedes obtener de los enemigos. Cada tipo de carne revierte la transformación hasta cierto punto, dependiendo de su calidad.



Los amos

En el nivel superior de cada torre acecha su "amo". Al derrotarlos conseguirás carne de amo, un elemento esencial para conjurar la maldición de Helena.

Fin de la partida

Si Helena completa su transformación o si Aeron pierde toda su salud, la partida terminará y volverás al último punto en el que guardaste la partida.

Nota: Hay varios puntos de control en cada torre. Si Aeron pierde toda su salud, puedes volver a empezar desde el último punto de control que hayas alcanzado.

Acciones

Aeron puede usar su arma y la cadena para atacar a los enemigos y manipular su entorno.

Usar las armas

Ataque básico

Pulsa el Botón A para realizar un ataque normal con tu arma. Si lo coordinas bien, encadenarás varios ataques al pulsar el Botón A repetidamente.



Ataque mejorado

Si mantienes pulsado el Botón A, Aeron empezará a brillar. Suelta entonces el Botón A y realizarás un ataque mejorado.



Durante dicho ataque, un anillo de luz aparecerá alrededor de Aeron. Cuando la luz converja, pulsa el Botón A para desencadenar una serie de ataques mejorados adicionales.
Nota: El número de ataques adicionales puede cambiar cuando Aeron mejora su arma (pág. 73).



Guía de referencia

Encontrarás información detallada sobre las acciones en el menú de pausa (pág. 71). Pulsa el Botón + y selecciona GUÍA en la pestaña Archivo.

Usar la cadena

El poder de la cadena aumentará a medida que crezca el medidor de cadena (pág. 66). También aumentará la efectividad de las acciones: por ejemplo, el daño infligido a los enemigos o el tiempo que se pueden mantener atrapados.

Golpear

Cuando localices un punto que puedas golpear con la cadena, el cursor cambiará de  a . Pulsa el Botón B para lanzar la cadena.

Nota: Puedes usar la cadena para golpear a enemigos y objetos o para recoger objetos. Mantén pulsado el Botón B para usar el zoom (pág. 18).



Atrapar

Si golpeas a un enemigo con la cadena, también lo atraparás. Usa el Botón C para recoger cadena y atraerlo hacia ti o la palanca de control para arrastrarlo. Estas acciones hacen que se rellene el medidor de cadena.

Nota: Puedes ajustar la longitud de la cadena con la palanca de control mientras mantienes pulsado el Botón C.



Desgarrar

Agita el mando de Wii mientras tienes atrapado a un enemigo para causarle daño desgarrándolo.



Extraer

Cuando un enemigo haya sido abatido, comenzará a emitir un brillo rojo. Si atrapas a un enemigo en este estado y agitas el mando de Wii, obtendrás objetos como carne de bestia.

Nota: Extraerás objetos diferentes dependiendo de la parte del cuerpo del enemigo que hayas atrapado.

Nota: También puedes obtener otros objetos si golpeas a un enemigo derrotado. Ciertos objetos son más fáciles de conseguir mediante uno de los dos métodos.



Puntos de agarre

En ciertos lugares de las torres, podrás enganchar la cadena a un punto de agarre para colgarte de él. Usa la palanca de control para ajustar la fuerza y la dirección, y luego pulsa el Botón B para realizar un salto bien coordinado.



Unir

Si lanzas la cadena a dos enemigos u objetos de forma consecutiva, puedes unirlos. Cuando dos enemigos están unidos, el daño que uno reciba también lo sufrirá el otro.

Nota: Puedes recuperar la cadena con el Botón -.



Lanzar

Pulsa el Botón A mientras mantienes pulsado el Botón B para lanzar enemigos u objetos que hayas atrapado hacia el cursor e infligirles daño.



Hacer girar

Agita el Nunchuk si has atrapado un enemigo u objeto con la cadena para hacerlo girar a tu alrededor. Pulsa el Botón A o el Botón B mientras lo haces girar para lanzarlo.



Disparar la cadena

Apunta a un enemigo u objeto y, mientras mantienes pulsado el Botón B, pulsa el Botón A para disparar la cadena. Hazlo cuando el cursor brille  para realizar hasta cinco disparos consecutivos.

Nota: El medidor de cadena se conservará hasta que los disparos finalicen.



Menú de pausa

Puedes abrir el menú de pausa pulsando el Botón +. La transformación de Helena se detendrá mientras este menú permanezca abierto.

Opciones disponibles

Hay cinco opciones disponibles que te permitirán configurar tu equipo, consultar el mapa y suspender la partida, entre otras acciones.

 Bolsa	Consulta los detalles de los objetos de tu bolsa y cambia de equipo, entre otras cosas. <i>Nota:</i> Puedes aumentar la capacidad de tu bolsa.
 Mapa	Consulta un croquis del lugar en el que te encuentras.
 Archivo	Lee los documentos y tutoriales que has obtenido.
 Estado	Comprueba tu nivel actual, tu poder y los objetos equipados. <i>Nota:</i> Cuando el medidor de experiencia se llene, subirás de nivel.
 Opciones	Guarda la partida, ajusta el brillo de la pantalla, activa o desactiva los subtítulos y ajusta el volumen.

El equipo

Selecciona la pestaña Bolsa , elige un objeto equipable y selecciona EQUIPAR para mostrar la zona de equipo. Puedes equipar nuevos objetos colocándolos en una zona vacía.

Nota: Solo se puede equipar un arma y un conjunto de ropa cada vez.



El Observatorio

Es el lugar donde Helena espera el regreso de Aeron. El Observatorio es tu "cuartel general" y en él puedes realizar muchas funciones.

Nota: La transformación de Helena se detiene cuando Aeron está en el Observatorio.

Hablar con Helena

Las interacciones con Helena cambiarán según la hora del día a la que la visites. Pulsa el Botón A cuando estés cerca de ella para hablar, ofrecerle regalos e interactuar de otras formas.

Nota: Pulsa el Botón Z para encontrar a Helena.



Medidor de afinidad

Muestra el grado de afinidad entre Aeron y Helena. El medidor de afinidad brillará al llenarse y se volverá morado al vaciarse.

CHARLAR	Habla con Helena de diversos temas.
DAR REGALO	Dale a Helena la carne de bestia que has obtenido o hazle un regalo.
SOLICITAR UNA TRADUCCIÓN	Pide a Helena que traduzca los textos que te has encontrado. Nota: Puede que la traducción lleve algún tiempo.

El vínculo entre los dos

El vínculo entre Aeron y Helena se hará más fuerte al charlar con ella y hacerle regalos para ayudarle a conservar su humanidad. La fuerza de su unión podría cambiar el destino de ambos...

Ver a Mavda

Pulsa el Botón A en la puerta trasera para ver a Mavda. Puedes comerciar con ella o hablar de diversos temas, entre otras cosas.



TIENDA	Compra o vende objetos.
TALLER	Combina los objetos que has descubierto o repara aquellos que se hayan roto.
MEJORAR ARMAS	Usa objetos para reforzar tu arma.
HABLAR	Obtén información sobre las torres y otros temas.

Nota: Cuando regreses a las torres, la carne de bestia que llesves contigo se pudrirá. Dado que no puedes guardarla en el cofre, la mejor opción es vender la que te sobre a Mavda.

Instalaciones

En el Observatorio puedes realizar muchas acciones. Acércate a uno de los siguientes elementos y pulsa el Botón A para usarlo.

	Escritorio	Guarda la partida.
	Cofre	Úsalo para almacenar objetos.
	Cama	Recupera salud o haz que pase el tiempo (pág. 74). Nota: La cantidad de salud recuperada depende del tiempo dedicado a descansar.

Nota: Hay otras ubicaciones como el patio, el sótano o el tejado. Puede que en el sótano encuentres algunos documentos importantes...

Los consejos de Mavda

El mundo está lleno de secretos.
¿Qué te parece si te desvelo algunos
para empezar con buen pie?



—¿ Luchar contra los amos ?—
Los amos son poderosos, pero también tienen sus puntos débiles: obsérvalos con atención y haz buen uso de la cadena. Recuerda también que la capacidad para acumular poder es su cualidad más importante.

—¿ Helena ?—
No quiero meterme donde no me llaman, pero yo que tú me portaría bien con Helena. Si le haces un regalo, puede que recibas algo a cambio. Eso sí: ten dos dedos de frente y no le des trastos viejos, ¡ji, ji, ji!

—¿ El zoom ?—
Deberías usar el zoom para apuntar con precisión a tus enemigos. No solo amplía la imagen, sino que también ralentiza sus movimientos. ¿Útil, ¿verdad? También puedes usarlo para llegar a lugares poco accesibles. Hasta podrías hacerte con algún que otro objeto interesante...

—¿ ¿Qué horas son estas? ?—
Ciertos aspectos de las torres cambiarán dependiendo de la hora a la que las visites. Por lo visto, algunos objetos valiosos solo aparecen en determinados momentos del día. También es de esperar que por la noche te encuentres con bestias especialmente desagradables, ¡ji, ji, ji!

—¿ Hablemos de negocios ?—
Ya sabes lo que se dice: el conocimiento es poder. Te pagaré bien por cualquier texto que encuentres. Si tienes carne de bestia en buen estado, también me interesa.
¡Siempre será un placer hacer negocios contigo!

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE – LEE LAS SIGUIENTES NOTAS DE ADVERTENCIA ANTES DE JUGAR O DEJAR QUE TU HIJO JUEGUE A VIDEOJUEGOS

△ ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

Ciertas personas (una de cada 4000, aproximadamente) pueden sufrir ataques o desmayos al recibir destellos o patrones de luz como los que se producen al ver la televisión o jugar a videojuegos, incluso aunque no hayan sufrido nunca un ataque.

Quien haya padecido alguna vez un ataque, pérdida de consciencia o cualquier otro síntoma relacionado con la epilepsia debería consultar a su médico antes de jugar a un videojuego.

Se recomienda a los padres que vigilen a sus hijos mientras juegan a videojuegos. Se debe dejar de jugar inmediatamente y consultar a un médico si se experimenta alguno de estos síntomas: **convulsiones, espasmos oculares o musculares, pérdida de consciencia, alteración de la visión, movimientos involuntarios o desorientación.**

Recomendaciones para reducir la probabilidad de sufrir un ataque mientras juegas a videojuegos:

- Colócate lo más lejos posible de la pantalla.
- Utiliza el televisor más pequeño que tengas.
- No juegues si estás cansado o tienes sueño.
- Juega siempre en lugares bien iluminados.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego.

△ ADVERTENCIA SOBRE LAS LESIONES CAUSADAS POR MOVIMIENTOS REPETITIVOS Y LA FATIGA VISUAL

Al jugar, podrías sentir dolor en los músculos, en las articulaciones o en la piel, o bien notar los ojos cansados. Para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación cutánea o fatiga visual, sigue las siguientes recomendaciones:

- Evita jugar durante demasiado tiempo seguido. Se recomienda a los padres que controlen el tiempo que sus hijos pasan jugando.
- Descansa de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aunque creas que no lo necesitas.
- Si sientes cansancio o dolor en manos, muñecas, brazos u ojos mientras juegas, o si notas síntomas como hormigueo, entumecimiento, quemazón o agarrotamiento, deja de jugar y descansa varias horas antes de retomar el juego.
- Si persisten dichos síntomas o sientes otras molestias, deja de jugar y consulta a tu médico.

△ ADVERTENCIA SOBRE EL EMBARAZO Y CIERTAS DOLENCIAS

Consulta a tu médico antes de jugar a juegos de Wii que puedan requerir ejercicio físico si estás embarazada, o si sufres alguna afección cardíaca o respiratoria, padeces problemas de espalda, de articulaciones u ortopédicos, tienes la presión sanguínea demasiado alta, si tu médico te ha recomendado que restrinjas tu actividad física o si padeces alguna dolencia que pudiera agravarse como consecuencia del ejercicio físico.

Las personas sometidas a tratamiento por lesión o enfermedad en dedos, manos o brazos NO deben usar la función de vibración del mando de Wii.

△ PRECAUCIONES SOBRE EL MAREO POR MOVIMIENTO (CINETOSIS)

Jugar a videojuegos puede causar mareo por movimiento (cinetosis). Deja de jugar inmediatamente si sientes mareos, náuseas, fatiga, mareo por movimiento o síntomas similares, o si experimentas molestias en ojos, manos o brazos al jugar a videojuegos. Se recomienda no conducir ni realizar actividades que exijan esfuerzo hasta que hayan desaparecido las molestias.

△ PRECAUCIONES SOBRE EL USO DE LA CORREA

Sujeta con firmeza el mando de Wii y el Nunchuk (si lo estás utilizando). Usa siempre la correa del mando de Wii para evitar que el mando se te escape por accidente durante la partida y reducir el riesgo de dañar el propio mando o los objetos que haya alrededor, o de provocar lesiones a otras personas. Asegúrate de que haya suficiente distancia a tu alrededor mientras estás jugando a juegos de Wii. Si tienes las manos húmedas o sudorosas, deja de jugar y sécalas. El mando de Wii detecta incluso los movimientos más ligeros, así que no es necesario usar movimientos exagerados o forzados.

PRECAUCIONES SOBRE LOS DISCOS

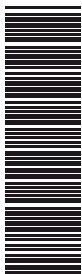
Lee y sigue estas recomendaciones antes de usar un disco de Wii con la consola Wii. De lo contrario, podrías dañar el disco o la consola.

- Carga los discos sujetándolos únicamente por el borde. No metas nunca el dedo por su agujero central, ya que podría pillártelo.
- Sujeta siempre los discos por el borde o por la cara del título. No toques la otra cara del disco.
- No utilices discos deteriorados, deformados o que hayan sufrido algún tipo de reparación.
- No dobles ni ejerzas demasiada presión sobre los discos al insertarlos en la consola.
- No dejes los discos expuestos directamente a la luz del sol ni a altas temperaturas, humedad, polvo, suciedad u otros elementos contaminantes.
- Cuando no estés utilizando un disco, guárdalo en su caja para evitar que se raye, se ensucie o se deteriore de algún modo.
- No escribas ni pegues ninguna clase de etiqueta sobre los discos.
- Si un disco se ensucia con polvo o huellas dactilares, la consola no podrá leer la información correctamente. Si es necesario, limpia el disco con un trapo suave de algodón ligeramente humedecido (utiliza únicamente agua). Limpia el disco desde el centro hacia el borde, evitando realizar movimientos circulares.

LEE EL MANUAL DE INSTRUCCIONES DE LA CONSOLA WII EN SU TOTALIDAD ANTES DE USAR LA CONSOLA, UN DISCO O UN ACCESORIO DE WII. DICHO MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SALUD Y SEGURIDAD.

RVL-SX3P-EUR

2133439M



Nintendo®

PRINTED IN THE EU